Код

class Journey{

  constructor (house, massPeople, liftBall, cart, message){

    this.house = Number(prompt("Введите  вес здания"))

    this.cart = Number(prompt("Введите  вес тележки"))

    this.message = Number(prompt("Введите  вес письма"))

    this.massPeople = 80\*2

    this.liftBall = 4,8/1000

  }

  isPossible(){

    let b = (this.house + this.massPeople)

    let c = b\*2.2

    let a = b / this.liftBall

    Math.random(a)

    if(a <= 20622){

      return "Дом true " + "\n"+ "Дом весит " + b.toFixed(3) + " кг " + c.toFixed(3) + " фут"

    }else{

      return "Дом false " + "\n"+ "Дом весит " + b.toFixed(3) + " кг " + c.toFixed(3) + " фут"

    }

  }

  isPossible1(){

    let a = this.cart/this.liftBall

    Math.random(a)

    let b = this.cart\*2.2

    Math.random(a)

    if(a <= 50){

      return"Тележка true " + "\n"+ " Тележка весит " + this.cart.toFixed(3) + " кг " + b.toFixed(3) + " футов"

    }else{

      return"Тележка false " + "\n"+ "Тележка весит " + this.cart.toFixed(3) + " кг " + b.toFixed(3) + " футов"

    }

  }

  isPossible2(){

    let a = this.message/this.liftBall

    Math.random(a)

    let b = this.message\*2.2

    Math.random(a)

    if(a <= 1){

      return"Письмо true " + "\n"+ "Письмо весит " + this.message.toFixed(3) + " кг " + b.toFixed(3) + " футов"

    }else{

      return"Письмо false " + "\n"+ "Письмо весит " + this.message.toFixed(3) + " кг " + b.toFixed(3) + " футов"

    }

  }

}

let gravityFalls = new Journey

console.log(gravityFalls.isPossible())

console.log(gravityFalls.isPossible1())

console.log(gravityFalls.isPossible2())

Результат